

Modell: TK-004  
37 TANGENTER MULTI-FUNKTIONS ELEKTRONISKT  
KEYBOARD

# ANVÄNDARMANUAL



- <> 37 tangenter
- <> 8 timbre/ 8 rytmer/ 4 percussion
- <> 8 volyminställningar
- <> 32-level tempo kontroll

- <> Spela in / spela upp / programmera
- <> Lärande / demo
- <> Vibrato / not effekt
- <> Dubbel högtalare/Stereo musik
- <> Extern mikrofon

## **Tack för att du har köpt Toyhouse TK-004 multi-funktions elektroniska keyboard!**

TK-004 är praktiskt att bära runt, med ett stort utbud av vackra toner och det är enkelt att använda. Följande är dess huvudfunktioner:

### **+ Flera realistiska toner, med hög kvalitet**

Den stora skala integrationen används i detta keyboard med dubbla högtalare som håller fast kretslopp och stereo effekt vilket ger dig en precis pitch, utmärkt tonkvalitet. Det finns 8 timbre (klangfärger) och 4 percussions.

### **+ Olika rytmer med tempokontroll**

Det finns 8 auto-musik rytmer med 32-levels tempokontroll. Det är mycket lätt att redigera en grupp av rytm melodier, det är ett rent nöje.

### **+ Spela in / Spela upp / Auto-power off**

Detta keyboard ger dig möjlighet att spela in musik och percussion ljud och gör det möjligt att spela upp upprepade gånger. Systemet kommer att spela ett stycke musik och automatiskt stanna om inga knappar vidrörs inom tre minuter.

### **+ Övning / Demonstration**

Det finns ett stycke demonstrationsmusik för nybörjare för lärande och övning, som möter en nybörjares krav. Den lagrade musiken till demo är 10 stycken sammanlagt och tempot och timbre hos demo musiken kan ändras medan den spelas.

### **+ Vibrato / Not**

Vibratoeffekten kan uppnås, om så önskas, medan det spelas. Not effekten ökas eller sänks när uppspelningen startar.

# INNEHÅLL

## I Innan du börjar

1.Panelknappar .....	1
2.Ström .....	2

## II Spela och användning

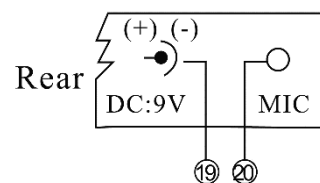
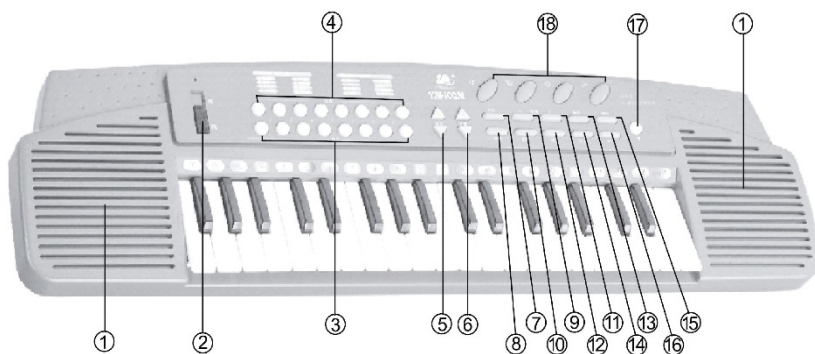
1.Melodi och användning.....	3
2.Demonstration av musik .....	3
3.Guide Funktion .....	3
4. Val av timbre.....	4
5. Auto rytmer .....	4
6. Inspelning / Uppspelning.....	4

III Förhållningsregler .....	5
------------------------------	---

## I Innan du börjar

### 1. Panelknappar

- |               |              |                |                         |
|---------------|--------------|----------------|-------------------------|
| 1) Högtalare  | 6) Volym     | 11) Guide 2    | 16) Uppspelning         |
| 2) Strömknapp | 7) Not       | 12) Vibrato    | 17) Stopp               |
| 3) Timbre     | 8) Demo alla | 13) Rytprogram | 1S) Percussion          |
| 4) Ryt        | 9) Guide 1   | 14) Inspelning | 19) Extern strömkontakt |
| 5) Tempo      | 10) Demo en  | 15) Shift      | 20) Mikrofonkontakt     |



## 2.Ström

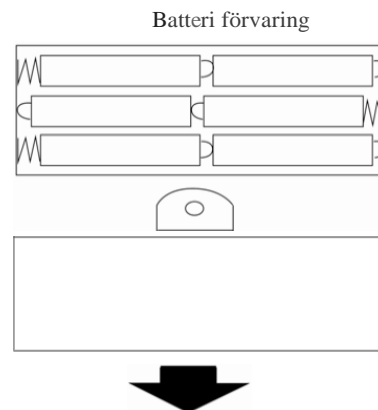
### A Installation av batterier

- 1) Batteriförvaringen öppnas på baksidan av panelen på keyboarden
- 2) Sex AA batterier (1.5V) installeras. Lägga märke till riktningen av polerna.
- 3) Batteriförvaringen bör täckas ordentligt.

Observera: Om det inte finns tillräckligt med ström i batterierna kommer ljudet av TK-004 bli svagare eller förvrängas. I denna situation bör batterierna bytas. Gamla och nya batterier får inte blandas ihop. Om keyboarden inte används under en tid, bör batterierna avlägsnas för att undvika skada på instrumentet.

### B Användning av en extern strömadapter

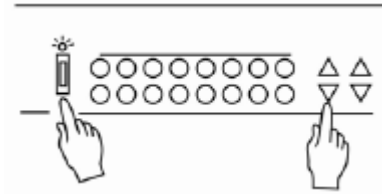
- 1) Adaptern sätts i vägguttaget och den andra kontakten sätts i keyboarden. För att inte skada keyboarden måste specifikationer överensstämja med keyboardet.
- 2) Adaptern ska kopplas ur för att inte skada komponenterna oväntat när keyboarden inte används.
- 3) Användning av mikrofonen.  
Mikrofonen kopplas in i mikrofonkontakten (20) för att sjunga med på sångerna.



## II Uppspelning och användning

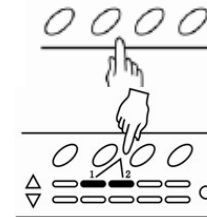
### 1. Melodi och användning

- A. När keyboarden startas på (2) lyser power indikatorn och ett stycke musik spelas automatiskt. Det är dags att spela på keyboarden. Volymen kan justeras på volym upp och ner knapparna.
- B. Om det trycks på percussionknappen finns det 4 typer av percussionljud att välja mellan. Trycks på "Shift" knappen blir percussion musiken till djurljudseffekter.



### 2. Demo musik

- A. Trycks på "Demo" knapparna (8) (10) kan demo musiken spelas upp alla efter varandra eller en enskild enligt önskemål. Timbren i demomusiken kan ändras genom att trycka på timbre. Tempot kan justeras genom att trycka på knapparna tempo upp/ner. Stoppknappen (17) eller vilken som helst annan knapp kan tryckas på för att lämna funktionen.



### 3. Guide Funktion

- A. "Guide 1" knappen trycks på för att välja musik. Bakgrundsmusiken börjar nu spela. När det spelas på keyboarden döljs huvudmelodin av demon. Samma melodi kan övas synkront.
- B. "Guide 2" trycks på och de vita knapparna trycks på igen och bakgrundsmusiken upprepas. Trycks på stoppknappen eller annan funktionsknapp avslutas funktionen.

#### 4. Timbre val

- A. När keyboarden startas fungerar systemet som timbren (klagfärgerna) på ett piano. Om detta behöver ändras, trycks på de relevanta knapparna.
- B. Tryck på "Vibrato" knappen (12) för att spela vibrato effekt. Tryck på knappen igen och effekten stoppas.



#### 5. Användningen av auto-rytm

- A. Om en given rytm behövs, ska de relevanta knapparna användas. Upp/ner knapparna används för att justera tempot. Genom att trycka på notknappen (7) läggs not till eller avlägsnas från noteffekten. Stoppknappen används för att stoppa funktionen.
- B. Trycks på "ljudredigering" (13) ändras programmet från "percussion" knapparna (18). Trycks på "Uppspelningsknappen" (12) så spelas den självredigerade musiken upp av systemet. Trycks på stoppknappen eller annan funktionsknapp stoppar systemet denna funktion.

#### 6. Inspelning / Uppspelning

Tryck på inspelningsknappen (14) och systemet spelar in musik och percussion som spelas in tills inspelningsplatsen är full. Tryck på uppspelningsknappen och systemet spelar upp det inspelade. Om det ska spelas in igen ska ovanstående steg följas igen. Tryck på stoppknappen eller annan funktionsknapp och funktionen stoppas.

### III Förhållningsregler

- **Användning** av en felaktig adapter kan leda till ett skadat instrument eller överhettning. Blir adapterledningen skadad eller om ljudet plötsligt försvinner eller ovanliga lukter upptäcks ska keyboarden stängas av omedelbart och undersöka av kvalificerade personer.
- **Strömmen** ska stängas av och kontakten kopplas ur när keyboarden inte används för att undvika att skada inre delar och för att undvika brandfara.
- **Plastpåsen** som keyboarden levereras i ska förvaras otillgängligt för barn.
- **Keyboarden** bör hållas rent, för att undvika att damm och smuts tränger in i små öppningar. Man bör torka med en torr trasa. Keyboarden kan inte tåla vatten.
- **Förvara** keyboarden en torr plats när den inte används. Var försiktig med keyboarden om det ska flyttas, hårda knuffar kan skada ramar och inre delar.
- **Instrumentet** får inte plockas isär. Den elektroniska keyboarden är ett precist instrument, så varje modifikation kan leda till att keyboarden slutar fungera. Om ett fel uppstår ska keyboarden undersökas av en utbildad tekniker.